

L. El Regreso de Denis

Límite de tiempo: 1.0 segundos

Denis, la persona más brillante de un pequeño pueblo llamado Llallagua, abandonó su tierra natal para buscar grandes oportunidades de estudio en la ciudad. Sin embargo, nunca olvidó los años y experiencias memorables que vivió ahí.

Ahora que ha concluido sus estudios, es hora de retornar y aportar al desarrollo de su pueblo. El problema es que se fue hace tanto tiempo que ya no puede orientarse bien por Llallagua.

Por suerte, tiene un mapa algo particular que él mismo dibujó cuando era niño, donde marcó sus lugares frecuentados —los únicos importantes en Llallagua— y los caminos entre ellos junto con el tiempo que toma recorrer cada tramo. No obstante, hay un detalle importante: en este mapa también están registradas las casas de todas sus ex-parejas.

Denis es una persona algo rencorosa, por lo que no quiere pasar por esas casas por nada del mundo.

Dado el lugar donde se encuentra Denis actualmente, el lugar al que necesita llegar, y las ubicaciones de las casas de sus ex-parejas, ayúdalo a descubrir cuánto tiempo se ahorraría si dejara el rencor a un lado y tomara el camino más corto, respecto a si decide tomar el camino óptimo sin pasar por la casa de ninguna ex.

Entrada

La primera línea contiene dos enteros N y M ($2 \leq N \leq 10^5$; $N - 1 \leq M \leq \min(\frac{N \cdot (N-1)}{2}, 10^5)$), el número de lugares en el mapa y el número de caminos entre ellos, respectivamente.

Las siguientes M líneas contienen tres enteros U_i , V_i y W_i ($1 \leq U_i, V_i \leq N$, $U_i \neq V_i$; $1 \leq W_i \leq 1000$), indicando que existe un camino bidireccional entre el lugar U_i y el lugar V_i que toma W_i minutos recorrer. No hay más de un camino directo entre el mismo par de lugares.

La siguiente línea contiene tres enteros S , T y K ($1 \leq S, T \leq N$, $S \neq T$; $1 \leq K \leq 5$), el lugar donde se encuentra Denis actualmente, el lugar al que necesita llegar, y la cantidad de casas de ex-parejas en el mapa, respectivamente. Se garantiza que ni S ni T corresponden a la ubicación de la casa de una ex-pareja.

La última línea contiene K enteros distintos P_1, P_2, \dots, P_K ($1 \leq P_i \leq N$), las ubicaciones de las casas de las ex-parejas de Denis. Se garantiza que el mapa es conexo, es decir, siempre existe al menos un camino entre S y T (y entre cualquier par de lugares del mapa).

Salida

Imprime un único entero: los minutos que Denis desperdiciaría por su rencor (es decir, la diferencia entre el camino óptimo evitando ex-parejas y el camino óptimo sin restricciones).

Si Denis no puede llegar a su destino sin pasar por la casa de alguna ex-pareja, imprime: NO SEAS RENCOROSO

Ejemplo de Entrada 1

```
5 6
1 2 2
2 5 2
1 3 1
3 4 1
4 5 10
1 5 20
1 5 1
2
```

Ejemplo de Salida 1

```
8
```

Ejemplo de Entrada 2

```
4 4
1 2 1
2 4 1
1 3 1
3 4 1
1 4 2
2 3
```

Ejemplo de Salida 2

```
NO SEAS RENCOROSO
```

Explicación Ejemplo 1: El camino más corto sin restricciones es $1 \rightarrow 2 \rightarrow 5$ con costo 4. Sin embargo, el nodo 2 es la casa de una ex-pareja, por lo que Denis debe tomar $1 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 5$ con costo 12.

Si Denis dejara el rencor a un lado se ahorraría $12 - 4 = 8$ minutos.

Explicación Ejemplo 2: Los únicos caminos de 1 a 4 son $1 \rightarrow 2 \rightarrow 4$ y $1 \rightarrow 3 \rightarrow 4$. El nodo 2 y el nodo 3 son casas de ex-parejas, por lo que ambos caminos están bloqueados. Denis no tiene ninguna forma de llegar a su destino sin pasar por alguna ex. ¡Que deje el rencor!